

大学院工学研究科 ビジネスエンジニアリング専攻

技術知マネジメント講座 加賀・武田研究室



研究テーマ

都市地域再生は単に新たな開発を導入することではなく、既存のストックの存続を前提としながら、都市地域を、空間的にも、社会的にも、経済的にも、デザインとマネジメントによって達成されます。そのような特質から、都市開発といった狭い概念を超えて、「まちづくり」という包括的な概念が生じ、一般化してきました。特に、阪神・淡路大震災の復興まちづくりの検証や都市の運営指針は市民自らが策定すべきであるという市民主体論の広がりから、「参加型のまちづくり」の必要性が強く認識されるようになりました。事が起こってから計画づくりを開始するのではなく、むしろ「まちづくり」の基本として、日常的に身近な環境の将来のあり方を検討しておく「持続的まちづくり」の必要性が強まっています。このような認識の下に、以下の研究を進めています。

街に人びとを誘い、街の活性化を目指すまちづくり

都市地域の現在の姿は、長い年月の間に積み重ねられた都市地域を構成する要素の多様性とそれら相互の複雑な作用の結果として表れていますが、人それぞれによって都市地域のどのような部分に魅力を感じるかが異なっています。そこで、人びとによる賑わいを誘発する都市地域の構造や備わるべき構成要素、活性化を目指すデザインとマネジメントのあり方を考えます。

市民参加型でデザイン・マネジメントするまちづくり

都市地域空間をデザイン・マネジメントするには、住民と行政さらには都市計画の専門家など様々な視点が必要になります。そこで、このような多様な視点による協働まちづくりを支援する仕組みを考えます。特に、地理情報システム、ソーシャルメディア、バーチャル・リアリティ技術などの情報ツールを組み合わせるのが特徴です。

地域の現状や問題点を学習・発見し、将来の課題に取り組むまちづくり

市民セクター等が提供する社会サービスを含めて、「公共」をより広くとらえる「新しい公共」の考え方の登場がみられます。まちの課題やすぐれた点を学習・共有し、将来のまちづくりに活かしていくために、市民主体のセクターなどが担うまちづくりのあり方を考えます。

スタッフ

教授	加賀 有津子	kaga@mit.eng.osaka-u.ac.jp
准教授	武田 裕之	takeda@mit.eng.osaka-u.ac.jp
特任助教	関根 仁美	sekine@mit.eng.osaka-u.ac.jp
准教授	若本 和仁	フューチャーイノベーションセンター
准教授	池内 祥見	サステイナブルキャンパスオフィス

URL

<http://www.mit.eng.osaka-u.ac.jp/ur/top.htm>



Management of Industry and Technology

Management of Technology Knowledge Kaga/Takeda Lab.



Roles and Directions

A city can be reproduced, not just by the mere introduction of new developments but by spatial, social, and economic redesign, based on the assumption that the existing stocks should be maintained. From such features, the comprehensive concept of "city planning" has arisen and has become common exceeding the narrow concept of urban development. In particular, the necessity for "city planning with citizens" is strongly recognized based on the spreading idea of citizens as the focus, such that citizens can decide the guidelines for verifying and managing the city restored from the Great Hanshin –Awaji Earthquake.

Under these circumstances, people are now recognizing the necessity of "constant city planning." In other words, we should not start city planning only after some event has occurred, but should keep discussing city planning on the basis of how our environment should be in the future.

City planning to gather people and activate the town.

The current form of a city has resulted from various city components accumulated over many years and their complicated interactions. However, what constitutes a city depends on the sensitivity of each person. Therefore, expression functions to indicate that a city consists of multidimensional components, to transmit various essential components of a city successfully as information, and to provide depth and flavor to a city by capturing multidimensional city components are proposed as city information transmission tools.

City planning for designing urban facilities with citizens.

Urban facilities need to be designed from the viewpoints of citizens who are local professionals, the government in charge of city planning, urban planning specialists, and guests who can view city planning objectively. Therefore, we are constructing a prototype system capable of accumulating and sharing surrounding environmental information, capable of processing, accumulating, and modifying scenery information for reuse, and of sharing global environmental information. This system features a combination of information tools such as cell phones with GPS, geographical information systems, and virtual reality systems.

Staff

Prof.	Atsuko KAGA	kaga@mit.eng.osaka-u.ac.jp
Assoc. Prof.	Hiroyuki TAKEDA	takeda@mit.eng.osaka-u.ac.jp
Asst. Prof.	Hitomi SEKINE	sekine@mit.eng.osaka-u.ac.jp
Assoc. Prof.	Kazuhiro WAKAMOTO (Graduate School of Engineering, Center for Future Innovation)	
Assoc. Prof.	Yoshiaki IKEUCHI (Campus Sustainability Office)	

URL

<http://www.mit.eng.osaka-u.ac.jp/ur/top.htm>

